# DIE SUCHMASCHINE

**Darum geht es**

Spielerisches Recherchieren zu Fragen und Themen mithilfe von Suchmaschinen.

**Dauer**

30-45 Minuten

**Gruppengröße**

2-10 Personen

**Sie brauchen**

- angemessene Räumlichkeiten
- Internet (WLAN)
- (geliehene) Endgeräte
- Beamer oder Smart-TV
- Suchmaschine, z. B. Google
- geeignete Links, Apps und Ideen finden Sie auf www.dibiwohn.org

4A Die Suchmaschine

**Ziele**

- Förderung anwendungsbezogener Kompetenzen
- Sensibilisierung für Chancen und Risiken des Mediengebrauchs
- Aktivierung

DiBi Wohn

## So geht's:

### Vorbereitung:

1. Bereiten Sie im Vorfeld Fragen vor und projizieren Sie diese ggf. in Form einer Präsentation.
2. Bedenken Sie, dass die zu verwendenden Geräte einen Zugang zum Internet haben müssen.

### Durchführung:

1. Geben Sie der Gruppe anhand einer Suchanfrage einen kurzen Einblick, wie eine Suchmaschine aussieht und funktioniert.
2. Stellen Sie die vorbereiteten (ggf. projizierten) Fragen und moderieren Sie den Verlauf.
3. Lassen Sie den Teilnehmenden genügend Zeit, um mithilfe der Suchmaschine die Fragen zu beantworten.
4. Begleiten Sie den Prozess individuell und unterstützen Sie, falls nötig.
5. Parallel dazu kann der Raum für Gespräche geöffnet und Fragen der Teilnehmenden beantwortet werden.
6. Vergleichen Sie die genannten Antworten und verweisen Sie auf die Dringlichkeit, Inhalte zu prüfen.

Optional:

7. Fragen Sie eine Künstliche Intelligenz anstelle einer Suchmaschine.

## Tipps:

- Nicht alle Inhalte, die online zu finden sind, werden von einer Redaktion gefiltert. Dementsprechend bedarf es einem Bewusstsein dafür, dass manche Inhalte manipulierend sein können, denn auch hier gilt: Jede:r kann alles ins Netz stellen.
- Nehmen Sie sich viel Zeit und seien Sie geduldig, falls Teilnehmende keine Vorkenntnisse besitzen. Schritt-für-Schritt-Erläuterungen und das Üben in einem sicheren Rahmen haben sich diesbezüglich bewährt.