



Nächstes Level

Darum geht es

Gemeinsames Spielen von spielebasierten Anwendungen oder Onlinespielen – entweder zusammen an einem Gerät oder online mit-/gegeneinander

Dauer

30-45 Min.

Gruppengröße

2-8 Personen

Sie brauchen

- Angemessene Räumlichkeiten mit Sitzmöglichkeiten
- WLAN
- Ausreichend viele Endgeräte
- Onlinespiele oder Spiele-Apps, z.B.

 2 Player Games: The Challenge

Ziele

- Sensibilisierung für die vielseitigen Möglichkeiten digitaler Mediennutzung
- Aktivierung
- Üben der Feinmotorik
- Räume schaffen, um soziale Kontakte zu knüpfen, zu festigen und sich als Teil einer Gemeinschaft zu begreifen



So geht's:

Vorbereitung:

1. Stellen Sie die Tische so, dass sich zwei Teilnehmende gegenübersetzen können, aber auch die Möglichkeit besitzen zwischen den Sitzplätzen zu wechseln.
2. Lassen Sie die App im Vorfeld installieren oder gehen Sie die ersten Schritte gemeinsam im Plenum vor (planen Sie hierfür mehr Zeit ein).
3. Alle Endgeräte müssen einen Zugang zum Internet besitzen.

Durchführung:

1. Die Teilnehmenden finden sich in Paaren zusammen.
2. Anschließend probieren sie gemeinsam die Spiele der App aus.
3. Lassen Sie die Teilnehmenden nach einer bestimmten Zeit rotieren oder sich selbstständig neu zuordnen.



Tipps:

- Da es bei der Nutzung der App immer zu Schwierigkeiten kommen kann, achten Sie darauf die Gruppengröße so zu wählen, dass sie ausreichende Unterstützung anbieten können – ziehen Sie alternativ eine weitere unterstützende Person hinzu.
- Die Spiele können motorisch herausfordern sein. Achten Sie hierbei auf einen sensiblen Umgang.
- Nehmen Sie sich viel Zeit und seien Sie geduldig, falls Teilnehmenden keine Vorkenntnisse besitzen. Schritt-für-Schritt-Erläuterungen und das Üben in einem sicheren Rahmen haben sich diesbezüglich bewährt.